



Федерация боулинга
Волгоградской области



Кубок Гиппопо по боулингу **1 этап 14 февраля 2026 г.**

1. Цели и задачи

Кубок Гиппопо по боулингу проводится с целью:

- развития и популяризации боулинга как вида спорта;
- выявления сильнейших спортсменов области;

2. Общие положения

- Место проведения: г. Волгоград, боулинг-клуб «Гиппопо» Пр. Героев Сталинграда 68.
- Оборудование: 12 дорожек BRUNSWICK, машина для уборки дорожек Авторитет 22.
- Сроки проведения: 14 февраля 2026 г.
- Состав участников: все желающие.
- Индивидуальные соревнования. Мужчины и женщины играют вместе
- Для игроков, которым больше 60 лет - гандикап +5 очков, которым больше 65 лет - дополнительно +3 очка, женский гандикап +8 очков. Женский и возрастной гандикап суммируются
- Переигровка: Допускается переигровка 1-ой худшей игры
- Взносы за участие – 3000 руб, переигровка – 1000 руб.
- Игра на дорожках: ЛИГОВОМ ФОРМАТЕ.
- Форма: рубашка-поло, мужчины – брюки (джинсы и спортивные не допускаются), женщины – юбка, либо юбка-шорты, брюки.
- НАРУШИТЕЛИ БУДУТ ОШТРАФОВАНЫ НА 500 рублей.
- Изменение поверхности шара разрешено в специальной зоне во время разминки перед блоком игр и между блоками. В этих случаях изменение поверхности шара допускаются вручную (или любым другими разрешенными действиями), разрешенными химическими средствами, из списка, утвержденным ВТБА (WTBA). Если поверхность шара изменена во время игры, результат спортсмена за эту игру аннулируется (0 очков).
- Не разрешается использовать средства, которые обозначены в списке ВТБА (WTBA) как абразивы и сухие вещества, или из списка «Недопустимые в любое время». Шар после действий по изменению поверхности, должен быть полностью очищен и не содержать абразивов
- При равенстве очков в квалификации, преимущество получает спортсмен/ка, имеющий/ая в своём активе наивысший результат в последней игре, далее в предпоследней и т.д. Если и по этому показателю сохраняется равновесие, то игроки совершают броски в полный комплект кеглей до первого преимущества.

При равенстве очков в финальных играх, игроки совершают броски в полный комплект кеглей до первого преимущества.

- Распределение мест у проигравших в стыковых матчах производится на основании их результатов в квалификационных играх.
- При равенстве очков Раунд-Робине более высокую позицию занимает игрок, победивший в очной игре, если очной игры не было, выше тот игрок кто выше в квалификации
- При равенстве очков в Стыковых матчах (PLAY OFF, Степледдер) игроки играют Roll off, без учета гандикапа.
- Запрещается: употребление спиртных напитков, курение , нецензурная брань, удары по оборудованию боулинга, использование мобильных телефонов, фотоаппаратов со вспышкой в игровой зоне – нарушителей ждет официальное предупреждение либо дисквалификация.

Регламент турнира

14 февраля 2026 г. (суббота)

Квалификация 1 группы- 6 игр

8.30 регистрация участников

09.00 – 12.00 - квалификация (6 игр), переигровка одной игры

Натирка дорожек

Квалификация 2 группы- 6 игр

12.00 регистрация участников

12.30 – 15.30 - квалификация (6 игр), переигровка одной игры

Натирка дорожек

Отбор 20 спортсменов по сумме 6-ти игр.

16.00-20.00 Раунд Робин 7 игр (1 группа), отбор в СТЕПЛЕДДЕР 4 человека.

СТЕПЛЕДДЕР по одной игре, остальные участники занимают места по сумме 13 игр.

20.30— НАГРАЖДЕНИЕ

Организаторы турнира оставляют за собой право на внесение изменений в регламент, со своевременным уведомлением об этом участников.

Запись на участие проводится до 13 февраля 2026 г.

дорожки	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---------	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Игра 1	20—1	19—2	18—3	17—4	16—5	15—6	14—7	13—8	12—9	11—10
Игра 2	3—2	4—1	19—6	20—5	18—7	17—8	16—9	15—10	14—11	13—12
Игра 3	9—4	6—3	8—5	7—2	20—10	19—11	18—12	17—13	16—14	15—1
Игра 4	16—10	15—9	18—11	6—4	7—3	5—2	20—13	19—14	8—1	17—12
Игра 5	17—9	13—1	7—5	19—12	14—6	18—10	11—3	8—4	20—16	15—2
Игра 6	4—2	20—7	19—8	18—6	17—10	16—3	15—12	14—1	13—9	11—5
Игра 7	6—5	4—3	10—9	2—1	16—15	8—7	12—11	18—17	20—19	14—13

Место	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
очки	60	55	50	44	40	38	35	32	29	27	25	23	21	19	17
Место	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
очки	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	5	5	5	5и т.д.